

Regole del gioco Battaglia Navale



Esempio: La vincita è di Fr. 14.-
(Fr. 4.- + Fr. 10.- = Fr. 14.-)




Battaglia Navale • Tiratura: 500'000 • Prezzo: 4.-
Quota di rimborso delle vincite: 54.78% • Quota di
probabilità di vincita: 29.33% • Valore totale della
lotteria: Fr. 2'000'000.-

59'375	x	4.-	=	237'500.-
46'875	x	6.-	=	281'250.-
* 18'750	x	8.-	=	150'000.-
12'500	x	10.-	=	125'000.-
1'600	x	14.-	=	22'400.-
1'200	x	16.-	=	19'200.-
1'350	x	18.-	=	24'300.-
2'000	x	20.-	=	40'000.-
1'520	x	30.-	=	45'600.-
480	x	40.-	=	19'200.-
150	x	44.-	=	6'600.-
150	x	54.-	=	8'100.-
150	x	64.-	=	9'600.-
20	x	80.-	=	1'600.-
40	x	84.-	=	3'360.-
40	x	94.-	=	3'760.-
125	x	100.-	=	12'500.-
75	x	104.-	=	7'800.-
75	x	114.-	=	8'550.-
40	x	120.-	=	4'800.-
40	x	124.-	=	4'960.-
40	x	140.-	=	5'600.-
25	x	200.-	=	5'000.-
3	x	400.-	=	1'200.-
2	x	500.-	=	1'000.-
3	x	600.-	=	1'800.-
1	x	1'000.-	=	1'000.-
1	x	4'000.-	=	4'000.-
1	x	40'000.-	=	40'000.-

146'631 x = **1'095'680.-**

* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:
ad es. Fr. 10.- + Fr. 20.- = Fr. 30.-

Regole del gioco

1. Gratti nelle «SUE COORDINATE» 12 coordinate (lettere e combinazione di numeri).
2. Gratti quindi sul «CAMPO DI GIOCO» i 12 campi che corrispondono alle coordinate.
3. Vince se nel «CAMPO DI GIOCO» riesce a scoprire completamente una nave come indicato nella «LEGENDA».
4. La sua vincita appare grattando lo scrigno «» sotto la rispettiva nave.

Nota: possibilità di vincite plurime.