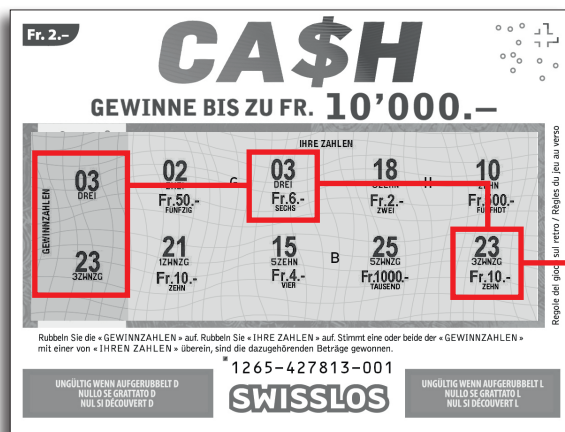


## Regolamento del gioco CASH



Esempio: La vincita è di Fr. 16.-  
(Fr. 6.- + Fr. 10.-)



**CASH • Tiratura: 1'000'080 • Prezzo: Fr. 2.-**  
**Quota di rimborso delle vincite: 52.49% • Quota di**  
**probabilità di vincita: 28.39% • Valore totale della**  
**lotteria: Fr. 2'000'160.-**

172'000	x	2.-	=	344'000.-
* 65'000	x	4.-	=	260'000.-
8'900	x	5.-	=	44'500.-
12'000	x	6.-	=	72'000.-
9'000	x	7.-	=	63'000.-
6'500	x	8.-	=	52'000.-
1'000	x	10.-	=	10'000.-
2'000	x	12.-	=	24'000.-
2'000	x	14.-	=	28'000.-
1'000	x	15.-	=	15'000.-
900	x	16.-	=	14'400.-
800	x	18.-	=	14'400.-
250	x	20.-	=	5'000.-
500	x	22.-	=	11'000.-
500	x	24.-	=	12'000.-
500	x	25.-	=	12'500.-
250	x	30.-	=	7'500.-
250	x	40.-	=	10'000.-
400	x	50.-	=	20'000.-
130	x	100.-	=	13'000.-
5	x	500.-	=	2'500.-
5	x	1'000.-	=	5'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
<b>283'891</b>	<b>x</b>		<b>=</b>	<b>1'049'800.-</b>

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
ad es. Fr. 5.- + Fr. 20.- = Fr. 25.-

### Regole del gioco

- Grattare i «NUMERI VINCENTI» («GEWINNZAHLEN»). Grattare i «PROPRI NUMERI» («IHRE ZAHLEN»).
- Se uno o entrambi i «NUMERI VINCENTI» corrispondono a uno o più dei «PROPRI NUMERI», si vince l'importo o gli importi corrispondenti.

Nota:  
possibilità di vincite plurime.