

Regolamento del gioco minisafe

No. 1169

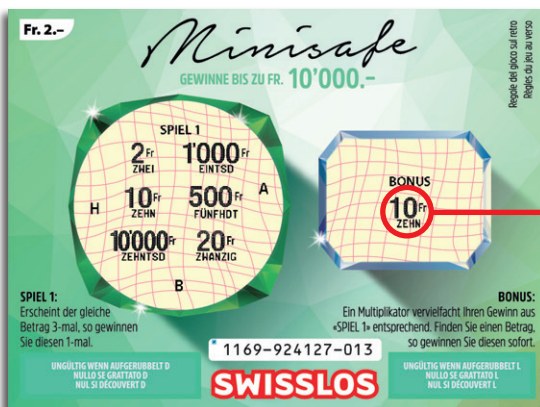
Esempio gioco 1: La vincita è di Fr. 10.-



Esempio Bonus: La vincita è di Fr. 20.-
(Fr. 10.- x2 = Fr. 20.-)



Esempio Bonus: La vincita è di Fr. 10.-



minisafe • Tiratura: 1'000'080 • Prezzo: Fr. 2.-
Quota di rimborso delle vincite: 52.87% • Quota di probabilità di vincita: 27.30% • Valore totale della lotteria: Fr. 2'000'160.- • Ultima data di vendita 30.11.2019

160'000	x	2.-	=	320'000.-
* 76'000	x	4.-	=	304'000.-
10'000	x	6.-	=	60'000.-
10'000	x	8.-	=	80'000.-
6'000	x	10.-	=	60'000.-
6'000	x	12.-	=	72'000.-
1'000	x	16.-	=	16'000.-
1'000	x	20.-	=	20'000.-
500	x	22.-	=	11'000.-
500	x	24.-	=	12'000.-
1'000	x	30.-	=	30'000.-
500	x	40.-	=	20'000.-
400	x	50.-	=	20'000.-
150	x	100.-	=	15'000.-
5	x	500.-	=	2'500.-
5	x	1'000.-	=	5'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
273061	x		=	1'057'500.-

* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:
ad es. Fr. 10.- + Fr. 10.- = Fr. 20.-

Regole del gioco

- «GIOCO 1» («SPIEL 1»): Se appare per 3 volte lo stesso importo, lo si vince 1 volta.
- «BONUS»: Un moltiplicatore moltiplica di conseguenza la vincita del «GIOCO 1».
- Se si trova un importo, la vincita di tale importo è immediata.