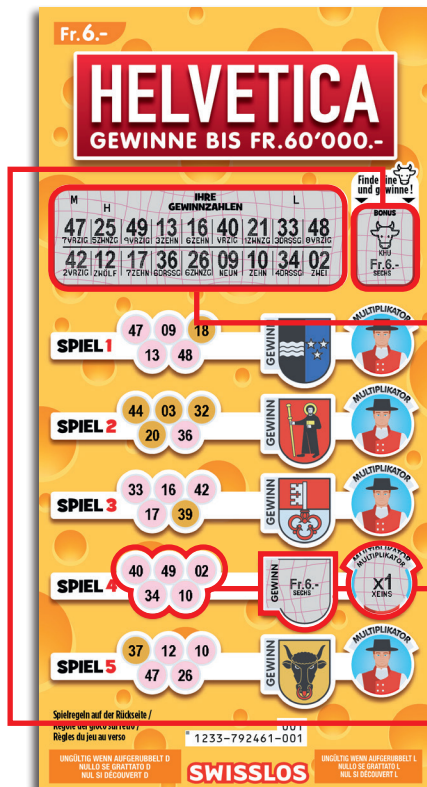


## Regolamento del gioco Helvetica

No. 1233



Esempio: La vincita è di Fr. 12.-




Helvetica • Tiratura: 500'010 • Prezzo: Fr. 6.-  
Quota di rimborso delle vincite: 56.47% • Quota di  
probabilità di vincita: 26.60% • Valore totale della  
lotteria: Fr. 3'000'060.- • Ultima data di vendita  
30.09.2020

55'000	x	6.-	=	330'000.-
27'000	x	8.-	=	216'000.-
* 15'000	x	10.-	=	150'000.-
9'000	x	12.-	=	108'000.-
6'000	x	14.-	=	84'000.-
2'800	x	15.-	=	42'000.-
3'000	x	18.-	=	54'000.-
3'000	x	20.-	=	60'000.-
2'500	x	24.-	=	60'000.-
1'500	x	25.-	=	37'500.-
2'200	x	30.-	=	66'000.-
1'300	x	40.-	=	52'000.-
1'600	x	50.-	=	80'000.-
1'300	x	60.-	=	78'000.-
400	x	80.-	=	32'000.-
1'150	x	100.-	=	115'000.-
80	x	120.-	=	9'600.-
30	x	180.-	=	5'400.-
120	x	200.-	=	24'000.-
3	x	500.-	=	1'500.-
7	x	1'000.-	=	7'000.-
2	x	6'000.-	=	12'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	60'000.-	=	60'000.-

132'994 x = 1'694'000.-

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
ad es. Fr. 30.- + Fr. 10.- = Fr. 40.-

### Regole del gioco

1. Grattare uno dopo l'altro i «NUMERI VINCENTI» («IHRE GEWINNZAHLEN»).
2. Grattare i numeri corrispondenti nei campi «GIOCO 1-5» («SPIEL 1-5»).
3. Chi riesce a grattare tutti i numeri di un «GIOCO», vince l'importo indicato nel corrispondente campo «VINCITA» («GEWINN»). Grattare inoltre il campo attiguo «MULTIPLICATORE» («MULTIPLIKATOR»): la vincita sarà moltiplicata per il moltiplicatore trovato.
4. «BONUS»: se sotto il campo «BONUS» compare un simbolo «», si vince l'importo corrispondente.