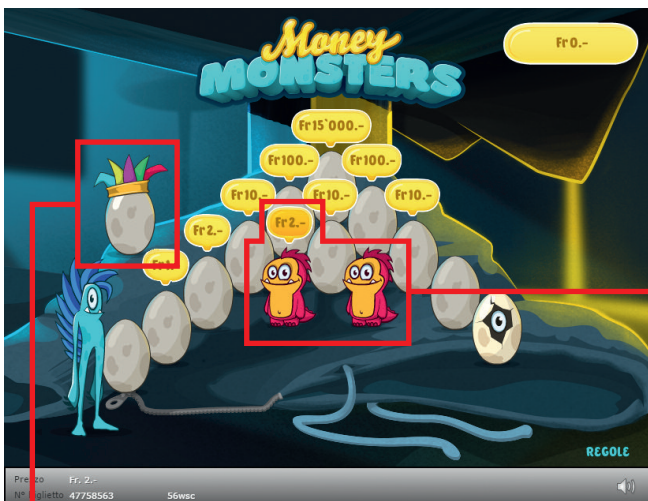


## Regolamento di gioco per il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS Fr. 2.–»



Esempio: La vincita è di Fr. 22.–



**MONEY MONSTERS** • Tiratura: 500'000 • Prezzo: Fr. 2.–  
 Quota di rimborso delle vincite: 61.41% • Quota di probabilità di vincita: 28.44% • Valore totale della lotteria: Fr. 1'000'000.–

21'360	x	1.–	=	21'360.–
45'000	x	2.–	=	90'000.–
* 30'000	x	3.–	=	90'000.–
15'000	x	4.–	=	60'000.–
10'000	x	5.–	=	50'000.–
6'000	x	10.–	=	60'000.–
5'000	x	11.–	=	55'000.–
3'000	x	12.–	=	36'000.–
2'000	x	13.–	=	26'000.–
1'500	x	14.–	=	21'000.–
1'500	x	15.–	=	22'500.–
500	x	22.–	=	11'000.–
500	x	23.–	=	11'500.–
200	x	24.–	=	4'800.–
300	x	25.–	=	7'500.–
100	x	35.–	=	3'500.–
44	x	122.–	=	5'368.–
43	x	123.–	=	5'289.–
42	x	124.–	=	5'208.–
41	x	125.–	=	5'125.–
40	x	135.–	=	5'400.–
10	x	235.–	=	2'350.–
1	x	15'235.–	=	15'235.–

**142'181** x = **614'135.–**

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
 ad es. Fr. 2.– + Fr. 10.– = Fr. 12.–

### Regole di gioco


1. Cliccare in ordine casuale sulle uova-mostro della piramide. Da ogni uovo cliccato fuoriesce un mostro.
2. Se si trovano due mostri identici, quest'ultimi escono automaticamente dalla piramide, generando eventualmente altre uova-mostro.
3. Se si scopre un mostro, a cui è stata attribuita una somma di denaro, tale somma diventa dorata. Quando dalla piramide esce un mostro, a cui è stata attribuita una somma di denaro dorata, il giocatore la vince.
4. Se si scopre il joker-mostro, quest'ultimo esce dalla piramide, si posiziona accanto al campo di gioco e si ri-trasforma in uovo-mostro. Rientra in gioco, quando nella piramide non ci sono più uova-mostro da cliccare e, dopo averlo cliccato, l'uovo genera a sua volta un nuovo mostro. Se con questo mostro si riesce a generare una nuova coppia di mostri, il gioco continua.
5. Il gioco termina, quando non ci sono più uova-mostro da cliccare.

Possibilità di vincite plurime.

## Come si gioca

Per giocare al biglietto virtuale «MONEY MONSTERS», è necessario essere registrati sulla piattaforma di gioco Internet (PGI) di Swisslos, conformemente all'art. 3 delle "Condizioni generali per la partecipazione alle lotterie con biglietti virtuali" (Condizioni di partecipazione "Biglietti virtuali").

Se si è già registrati sulla PGI è possibile acquistare un biglietto della lotteria «MONEY MONSTERS», cliccando sul tasto della finestra di istruzioni **ACQUISTA BIGLIETTO**. L'importo di acquisto viene addebitato direttamente al conto giocatore e le vincite accreditate conformemente all'art. 30 segg. delle "Condizioni di partecipazione tramite la piattaforma di gioco Internet" (Condizioni di partecipazione "Giochi Internet"). È inoltre possibile giocare, gratuitamente e senza preavviso, alla versione demo, che presenta un piano vincite identico a quello del biglietto vero e proprio. Per la versione demo cliccare sul tasto **PROVA BIGLIETTO**. Le vincite realizzate con la versione demo non possono essere pagate.

Cliccando il simbolo  è possibile attivare o disattivare gli effetti sonori del biglietto.

## Ulteriori disposizioni

Il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS» sottostà, inoltre, alle disposizioni del regolamento di gioco, alle "Condizioni generali per la partecipazione alle lotterie con biglietti virtuali", nonché alle "Condizioni di partecipazione tramite la piattaforma di gioco Internet".

In caso di contraddizioni, sono prioritarie le seguenti disposizioni.

Cliccando il campo **ACQUISTA BIGLIETTO**, sul tasto del biglietto virtuale «MONEY MONSTERS» compare una finestra con un biglietto virtuale «MONEY MONSTERS» con le relative istruzioni di gioco. L'importo di acquisto viene automaticamente detratto dal credito di gioco presente sul wallet del partecipante.

Il partecipante è al corrente che il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS», assegnato secondo il principio di casualità, è stato preventivamente generato dal sistema di gioco interattivo. Questo significa che già prima del momento della vendita ogni biglietto virtuale è codificato con un numero preciso e che i biglietti vincenti vengono preventivamente determinati nel corso di un'estrazione effettuata tramite il sistema di gioco interattivo. Il numero del biglietto virtuale viene visualizzato in basso alla finestra; il numero del biglietto è l'unica fonte d'informazione sul risultato della lotteria.

Ne consegue che, con l'acquisto di un biglietto virtuale «MONEY MONSTERS», il giocatore partecipa a un gioco d'azzardo, il cui esito non potrà essere determinato né dalla sua abilità, né da una sua decisione, né tanto meno dall'animazione grafica.