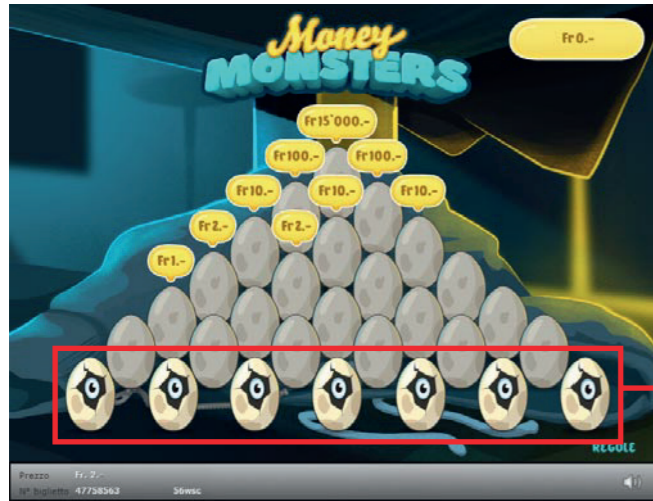


## Regolamento di gioco per il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS Fr. 2.–»



**MONEY MONSTERS • Tiratura: 500'000 • Prezzo: Fr. 2.–**  
 Quota di rimborso delle vincite: 61.41% • Quota di probabilità di vincita: 26.27% • Valore totale della lotteria: Fr. 1'000'000.–

20'000	x	1.–	=	20'000.–
45'000	x	2.–	=	90'000.–
* 27'500	x	3.–	=	82'500.–
4'000	x	4.–	=	16'000.–
15'000	x	5.–	=	75'000.–
2'500	x	10.–	=	25'000.–
6'000	x	11.–	=	66'000.–
3'000	x	12.–	=	36'000.–
2'750	x	13.–	=	35'750.–
500	x	14.–	=	7'000.–
1'500	x	15.–	=	22'500.–
1'000	x	22.–	=	22'000.–
1'000	x	23.–	=	23'000.–
200	x	24.–	=	4'800.–
600	x	25.–	=	15'000.–
500	x	35.–	=	17'500.–
50	x	122.–	=	6'100.–
50	x	123.–	=	6'150.–
50	x	124.–	=	6'200.–
50	x	125.–	=	6'250.–
50	x	135.–	=	6'750.–
40	x	235.–	=	9'400.–
1	x	15'235.–	=	15'235.–

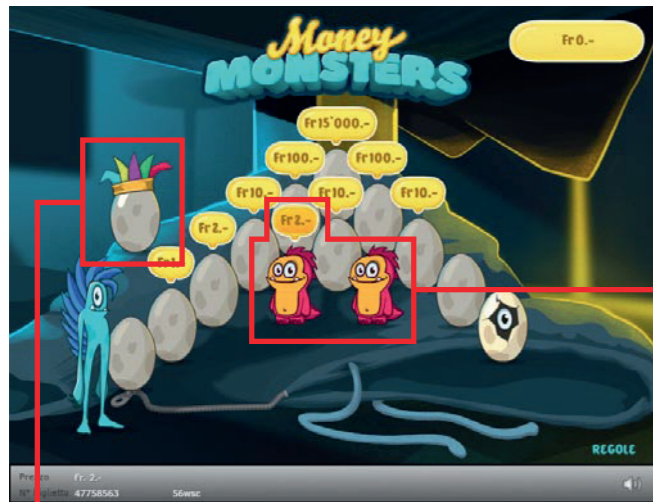
**131'341 x = 614'135.–**

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
 ad es. Fr. 2.– + Fr. 10.– = Fr. 12.–

### Regole di gioco

1. Cliccare di seguito e in ordine casuale sulle uova-mostro cliccabili della piramide. Dalla schiusa di ogni uovo fuoriesce un mostro.
2. Se si trovano due mostri identici, questi si spostano automaticamente dalla piramide e le uova si richiudono pronte per essere cliccate di nuovo.
3. Se il giocatore scopre un mostro, a cui è associato un importo in denaro, il mostro si colora d'oro. Se dalla piramide si sposta un mostro, a cui è stata assegnata una somma "dorata", il giocatore vince tale somma.
4. Se si scopre il mostro-joker, questo si sposta dalla piramide, si piazza accanto al campo di gioco e si trasforma di nuovo in uovo-mostro. Il mostro-joker entra in gioco quando nella piramide non ci sono più altre uova-mostro cliccabili. Dopo averlo cliccato, dall'uovo esce di nuovo un mostro. Se con questo nuovo mostro si riesce a fare un'altra coppia, il gioco può continuare.
5. Il gioco termina quando non ci sono più uova-mostro cliccabili.

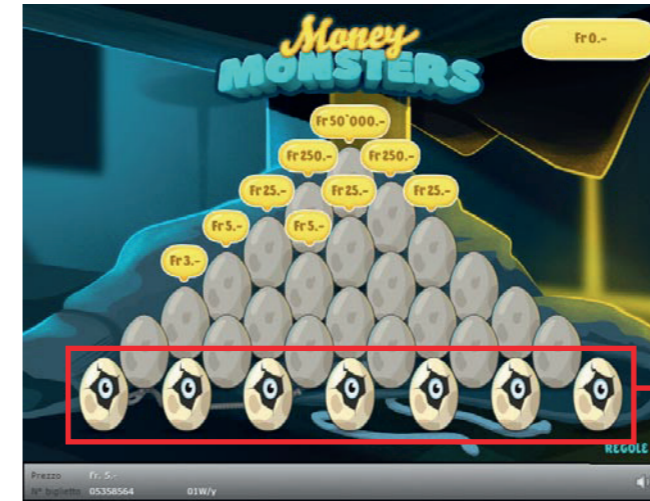
Possibilità di vincite plurime.



**Esempio: La vincita è di Fr. 22.–**



## Regolamento di gioco per il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS Fr. 5.–»



**MONEY MONSTERS • Tiratura: 400'000 • Prezzo: Fr. 5.–**  
 Quota di rimborso delle vincite: 65.03% • Quota di probabilità di vincita: 31.07% • Valore totale della lotteria: Fr. 2'000'000.–

12'500	x	3.–	=	37'500.–
45'000	x	5.–	=	225'000.–
* 35'000	x	8.–	=	280'000.–
6'000	x	10.–	=	60'000.–
15'000	x	13.–	=	195'000.–
2'000	x	25.–	=	50'000.–
2'600	x	28.–	=	72'800.–
1'500	x	30.–	=	45'000.–
1'500	x	33.–	=	49'500.–
400	x	35.–	=	14'000.–
800	x	38.–	=	30'400.–
550	x	55.–	=	30'250.–
550	x	58.–	=	31'900.–
150	x	60.–	=	9'000.–
200	x	63.–	=	12'600.–
300	x	88.–	=	26'400.–
40	x	305.–	=	12'200.–
40	x	308.–	=	12'320.–
40	x	310.–	=	12'400.–
40	x	313.–	=	12'520.–
40	x	338.–	=	13'520.–
30	x	588.–	=	17'640.–
1	x	50'588.–	=	50'588.–

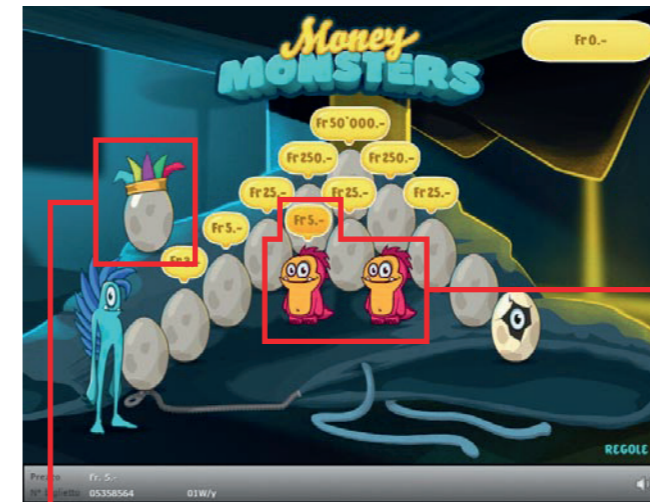
**124'281 x = 1'300'538.–**

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
 ad es. Fr. 5.– + Fr. 25.– = Fr. 30.–

### Regole di gioco

1. Cliccare di seguito e in ordine casuale sulle uova-mostro cliccabili della piramide. Dalla schiusa di ogni uovo fuoriesce un mostro.
2. Se si trovano due mostri identici, questi si spostano automaticamente dalla piramide e le uova si richiudono pronte per essere cliccate di nuovo.
3. Se il giocatore scopre un mostro, a cui è associato un importo in denaro, il mostro si colora d'oro. Se dalla piramide si sposta un mostro, a cui è stata assegnata una somma "dorata", il giocatore vince tale somma.
4. Se si scopre il mostro-joker, questo si sposta dalla piramide, si piazza accanto al campo di gioco e si trasforma di nuovo in uovo-mostro. Il mostro-joker entra in gioco quando nella piramide non ci sono più altre uova-mostro cliccabili. Dopo averlo cliccato, dall'uovo esce di nuovo un mostro. Se con questo nuovo mostro si riesce a fare un'altra coppia, il gioco può continuare.
5. Il gioco termina quando non ci sono più uova-mostro cliccabili.

Possibilità di vincite plurime.



**Esempio: La vincita è di Fr. 55.–**





## Regolamento di gioco per il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS Fr. 2.–»

### Come si gioca

Per giocare al biglietto virtuale «MONEY MONSTERS», è necessario essere registrati sulla piattaforma di gioco Internet (PGI) di Swisslos, conformemente all'art. 3 delle "Condizioni generali per la partecipazione alle lotterie con biglietti virtuali" (Condizioni di partecipazione "Biglietti virtuali").

Se si è già registrati sulla PGI è possibile acquistare un biglietto della lotteria «MONEY MONSTERS», cliccando sul tasto della finestra di istruzioni **ACQUISTA BIGLIETTO**. L'importo di acquisto viene addebitato direttamente al conto giocatore e le vincite accreditate conformemente all'art. 30 segg. delle "Condizioni di partecipazione tramite la piattaforma di gioco Internet" (Condizioni di partecipazione "Giochi Internet"). È inoltre possibile giocare, gratuitamente e senza preavviso, alla versione demo, che presenta un piano vincite identico a quello del biglietto vero e proprio. Per la versione demo cliccare sul tasto **PROVA BIGLIETTO**. Le vincite realizzate con la versione demo non possono essere pagate.

Cliccando il simbolo   è possibile attivare o disattivare gli effetti sonori del biglietto.

### Ulteriori disposizioni

Il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS» sottostà, inoltre, alle disposizioni del regolamento di gioco, alle "Condizioni generali per la partecipazione alle lotterie con biglietti virtuali", nonché alle "Condizioni di partecipazione tramite la piattaforma di gioco Internet".

In caso di contraddizioni, sono prioritarie le seguenti disposizioni.

Cliccando il campo **ACQUISTA BIGLIETTO**, sul tasto del biglietto virtuale «MONEY MONSTERS» compare una finestra con un biglietto virtuale «MONEY MONSTERS» con le relative istruzioni di gioco. L'importo di acquisto viene automaticamente detratto dal credito di gioco presente sul wallet del partecipante.

Il partecipante è al corrente che il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS», assegnato secondo il principio di casualità, è stato preventivamente generato dal sistema di gioco interattivo. Questo significa che già prima del momento della vendita ogni biglietto virtuale è codificato con un numero preciso e che i biglietti vincenti vengono preventivamente determinati nel corso di un'estrazione effettuata tramite il sistema di gioco interattivo. Il numero del biglietto virtuale viene visualizzato in basso alla finestra; il numero del biglietto è l'unica fonte d'informazione sul risultato della lotteria.



Ne consegue che, con l'acquisto di un biglietto virtuale «MONEY MONSTERS», il giocatore partecipa a un gioco d'azzardo, il cui esito non potrà essere determinato né dalla sua abilità, né da una sua decisione, né tanto meno dall'animazione grafica.

## Regolamento di gioco per il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS Fr. 5.–»

### Come si gioca

Per giocare al biglietto virtuale «MONEY MONSTERS», è necessario essere registrati sulla piattaforma di gioco Internet (PGI) di Swisslos, conformemente all'art. 3 delle "Condizioni generali per la partecipazione alle lotterie con biglietti virtuali" (Condizioni di partecipazione "Biglietti virtuali").

Se si è già registrati sulla PGI è possibile acquistare un biglietto della lotteria «MONEY MONSTERS», cliccando sul tasto della finestra di istruzioni **ACQUISTA BIGLIETTO**. L'importo di acquisto viene addebitato direttamente al conto giocatore e le vincite accreditate conformemente all'art. 30 segg. delle "Condizioni di partecipazione tramite la piattaforma di gioco Internet" (Condizioni di partecipazione "Giochi Internet"). È inoltre possibile giocare, gratuitamente e senza preavviso, alla versione demo, che presenta un piano vincite identico a quello del biglietto vero e proprio. Per la versione demo cliccare sul tasto **PROVA BIGLIETTO**. Le vincite realizzate con la versione demo non possono essere pagate.

Cliccando il simbolo   è possibile attivare o disattivare gli effetti sonori del biglietto.

### Ulteriori disposizioni

Il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS» sottostà, inoltre, alle disposizioni del regolamento di gioco, alle "Condizioni generali per la partecipazione alle lotterie con biglietti virtuali", nonché alle "Condizioni di partecipazione tramite la piattaforma di gioco Internet".

In caso di contraddizioni, sono prioritarie le seguenti disposizioni.

Cliccando il campo **ACQUISTA BIGLIETTO**, sul tasto del biglietto virtuale «MONEY MONSTERS» compare una finestra con un biglietto virtuale «MONEY MONSTERS» con le relative istruzioni di gioco. L'importo di acquisto viene automaticamente detratto dal credito di gioco presente sul wallet del partecipante.

Il partecipante è al corrente che il biglietto virtuale «MONEY MONSTERS», assegnato secondo il principio di casualità, è stato preventivamente generato dal sistema di gioco interattivo. Questo significa che già prima del momento della vendita ogni biglietto virtuale è codificato con un numero preciso e che i biglietti vincenti vengono preventivamente determinati nel corso di un'estrazione effettuata tramite il sistema di gioco interattivo. Il numero del biglietto virtuale viene visualizzato in basso alla finestra; il numero del biglietto è l'unica fonte d'informazione sul risultato della lotteria.

Ne consegue che, con l'acquisto di un biglietto virtuale «MONEY MONSTERS», il giocatore partecipa a un gioco d'azzardo, il cui esito non potrà essere determinato né dalla sua abilità, né da una sua decisione, né tanto meno dall'animazione grafica.