

Spiel-Reglement Schiffe versenken



Beispiel: Gewinn Fr. 14.-
(Fr. 4.- + Fr. 10.- = Fr. 14.-)




Schiffe versenken • Auflage: 500'000 • Preis: Fr. 4.-
Auszahlungsquote: 54.78% • Trefferquote: 29.33%
Plansumme: Fr. 2'000'000.-

59'375	x	4.-	=	237'500.-
46'875	x	6.-	=	281'250.-
* 18'750	x	8.-	=	150'000.-
12'500	x	10.-	=	125'000.-
1'600	x	14.-	=	22'400.-
1'200	x	16.-	=	19'200.-
1'350	x	18.-	=	24'300.-
2'000	x	20.-	=	40'000.-
1'520	x	30.-	=	45'600.-
480	x	40.-	=	19'200.-
150	x	44.-	=	6'600.-
150	x	54.-	=	8'100.-
150	x	64.-	=	9'600.-
20	x	80.-	=	1'600.-
40	x	84.-	=	3'360.-
40	x	94.-	=	3'760.-
125	x	100.-	=	12'500.-
75	x	104.-	=	7'800.-
75	x	114.-	=	8'550.-
40	x	120.-	=	4'800.-
40	x	124.-	=	4'960.-
40	x	140.-	=	5'600.-
25	x	200.-	=	5'000.-
3	x	400.-	=	1'200.-
2	x	500.-	=	1'000.-
3	x	600.-	=	1'800.-
1	x	1'000.-	=	1'000.-
1	x	4'000.-	=	4'000.-
1	x	40'000.-	=	40'000.-
146'631	x		=	1'095'680.-

* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:
z.B. Fr. 10.- + Fr. 20.- = Fr. 30.-

Spielregeln

1. Rubbeln Sie in «IHREN KOORDINATEN» 12 Koordinaten (Buchstaben und Zahlenkombinationen) auf.
2. Rubbeln Sie danach im «SPIELFELD» die 12 Felder auf, die den Koordinaten entsprechen.
3. Gelingt es Ihnen, im «SPIELFELD» ein Schiff entsprechend der «LEGENDE» vollständig aufzudecken, so haben Sie gewonnen.
4. Ihren Gewinn finden Sie durch Aufrubbeln der Schatztruhe «» unterhalb des jeweiligen Schiffes.

Bemerkung: Mehrfachgewinne sind möglich.