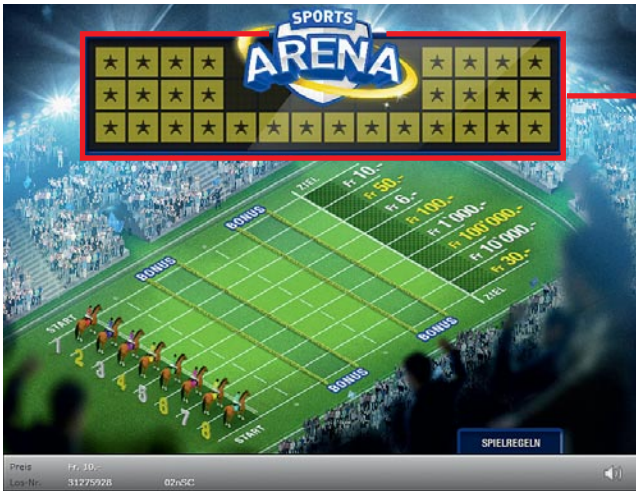
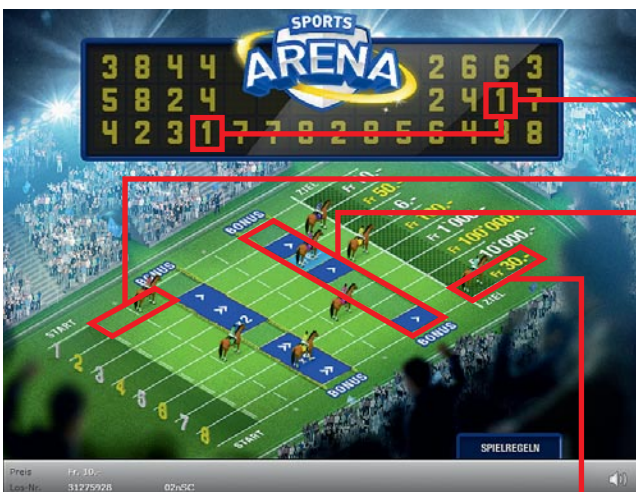


## Spielreglement für das virtuelle Los-Produkt «SPORTS-ARENA»



Beispiel: Gewinn Fr. 36.-



**SPORTS-ARENA • Auflage: 400'000 • Preis: Fr. 10.-**  
**Auszahlungsquote: 67.49% • Trefferquote: 33.14%**  
**Plansumme: Fr. 4'000'000.-**

33'000	x	10.-	=	330'000.-
* 30'000	x	12.-	=	360'000.-
21'000	x	16.-	=	336'000.-
12'000	x	18.-	=	216'000.-
8'000	x	20.-	=	160'000.-
7'500	x	24.-	=	180'000.-
5'500	x	26.-	=	143'000.-
4'000	x	30.-	=	120'000.-
3'500	x	36.-	=	126'000.-
1'500	x	40.-	=	60'000.-
1'500	x	50.-	=	75'000.-
1'500	x	60.-	=	90'000.-
1'500	x	80.-	=	120'000.-
1'500	x	100.-	=	150'000.-
350	x	125.-	=	43'750.-
200	x	200.-	=	40'000.-
12	x	1'000.-	=	12'000.-
4	x	2'000.-	=	8'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	20'000.-	=	20'000.-
1	x	100'000.-	=	100'000.-

**132'569 x = 2'699'750.-**

\* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:  
 z.B. Fr. 6.- + Fr. 30.- = Fr. 36.-

### Spielregeln

1. Durch Anklicken der einzelnen Felder in der ersten Spielzone wird jeweils eine zu einem Rennteilnehmer gehörende Startnummer enthüllt.
2. Der entsprechende Rennteilnehmer wird jeweils automatisch auf das nächste Feld der entsprechenden Strecke bewegt.
3. Erreicht ein Rennteilnehmer ein Bonusfeld, so erscheint in diesem Bonusfeld entweder:
  - Ein Sofortgewinn. Diesen Gewinnen Sie sofort unabhängig vom weiteren Rennverlauf.
  - Ein Multiplikator. Erreicht der entsprechende Rennteilnehmer das Ziel wird der gewonnene Betrag mit dem Multiplikator multipliziert.
  - Ein Pfeil. Der Rennteilnehmer kann sofort ein Feld nach vorne rücken.
  - Ein Doppelpfeil. Der Rennteilnehmer kann sofort zwei Felder nach vorne rücken.
4. Hat ein Rennteilnehmer das Ziel erreicht, so gewinnen Sie den zur entsprechenden Strecke gehörenden Betrag.



Mehrfachgewinne sind möglich.

# Spielreglement für das virtuelle Los-Produkt «SPORTS-ARENA»

## Spielvorgänge

Um das virtuelle Los-Produkt «SPORTS-ARENA» spielen zu können, müssen Sie gemäss Art. 3 „Allgemeine Bedingungen für die Teilnahme an virtuellen Loslotterien“ (Teilnahmebedingungen „Virtuelle Lose“) erfolgreich auf der Internet-Spiele-Plattform (ISP) der Swisslos registriert sein.

Sind Sie auf der ISP angemeldet, so können Sie mit Klick auf die Schaltfläche **LOS KAUFEN** des Instruktionfensters ein Lotterielos «SPORTS-ARENA» kaufen. Der Kaufbetrag wird direkt Ihrem Guthaben belastet und die Gewinne werden Ihnen gemäss Art. 30ff „Bedingungen für die Teilnahme über die Internet-Spiel-Plattform“ (Teilnahmebedingungen „Internet-Spiele“) gutgeschrieben. Sie können das Los auch unangemeldet und kostenlos in einer vom Trefferplan her identischen Demoversion spielen. Dazu muss die Schaltfläche **LOS TESTEN** angeklickt werden. Die Gewinne, die in der Demoversion erzielt werden, können nicht ausbezahlt werden.

Durch Anklicken des Symbols   können Sie sämtliche Soundeffekte zum Los an- und ausschalten.

## Weitere Bestimmungen

Das virtuelle Los-Produkt «SPORTS-ARENA» unterliegt überdies den Bestimmungen dieses Spielreglements, den „Allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an virtuellen Loslotterien“ sowie den „Bedingungen für die Teilnahme über die Internet-Spiel-Plattform“.

Im Falle von Widersprüchen gehen die nachfolgenden Bestimmungen vor.

Durch Anklicken des Feldes **LOS KAUFEN** auf dem Button für das virtuelle Los-Produkt «SPORTS-ARENA» erscheint in einem Fenster ein virtuelles Los «SPORTS-ARENA» und die dazugehörigen Spielinstruktionen. Der Kaufbetrag wird automatisch vom Wallet-Spielguthaben des Teilnehmers abgezogen.

Der Teilnehmer anerkennt, dass das ihm nach dem Zufallsprinzip vergebene virtuelle Los «SPORTS-ARENA» bereits vom interaktiven Spielsystem vorgeneriert wurde. Dies bedeutet, dass bereits vor dem Zeitpunkt des Kaufes jedes virtuelle Los mit einer eindeutigen Losnummer kodiert und das Ergebnis bzw. die Gewinnlose durch das interaktive Spielsystem anlässlich einer Ziehung vorbestimmt wurden. Die Losnummer erscheint im unteren Bereich des Fensters für das virtuelle Los; über das Ergebnis der Lotterie gibt einzig die Losnummer Auskunft.

Daraus ergibt sich, dass der Teilnehmer mit dem Kauf eines virtuellen Loses «SPORTS-ARENA» an einem Glücksspiel teilnimmt und dass weder die Geschicklichkeit, noch eine Entscheidung der Teilnehmer, noch die grafische Animation selbst über den Ausgang eines Spieles bestimmen.