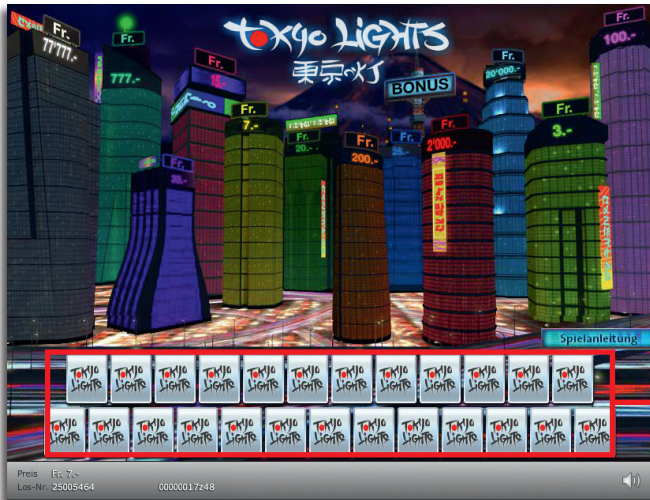
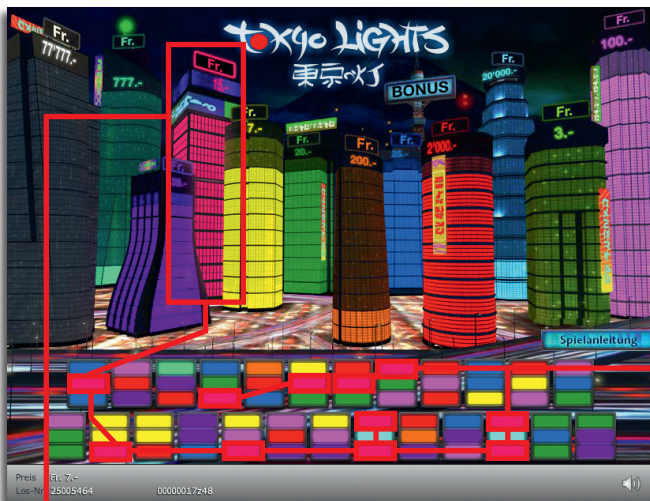


## Spielreglement Online-Los «Tokyo Lights»



Beispiel: Gewinn Fr. 15.–



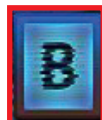
Tokyo Lights • Auflage: 500'000 • Preis: Fr. 7.–  
Auszahlungsquote: 65.55% • Trefferquote: 32.54%  
Plansumme: Fr. 3'500'000.–

60'000	x	7.–	=	420'000.–
32'000	x	10.–	=	320'000.–
* 30'000	x	11.–	=	330'000.–
15'000	x	14.–	=	210'000.–
7'000	x	15.–	=	105'000.–
3'000	x	17.–	=	51'000.–
2'000	x	18.–	=	36'000.–
2'000	x	19.–	=	38'000.–
2'000	x	20.–	=	40'000.–
1'000	x	21.–	=	21'000.–
1'000	x	22.–	=	22'000.–
1'000	x	23.–	=	23'000.–
1'000	x	24.–	=	24'000.–
1'000	x	25.–	=	25'000.–
500	x	27.–	=	13'500.–
500	x	30.–	=	15'000.–
500	x	31.–	=	15'500.–
200	x	32.–	=	6'400.–
200	x	33.–	=	6'600.–
100	x	34.–	=	3'400.–
100	x	35.–	=	3'500.–
100	x	36.–	=	3'600.–
100	x	37.–	=	3'700.–
100	x	40.–	=	4'000.–
100	x	43.–	=	4'300.–
100	x	47.–	=	4'700.–
100	x	50.–	=	5'000.–
1'000	x	77.–	=	77'000.–
400	x	100.–	=	40'000.–
300	x	200.–	=	60'000.–
50	x	500.–	=	25'000.–
200	x	777.–	=	155'400.–
20	x	1'000.–	=	20'000.–
10	x	2'000.–	=	20'000.–
5	x	5'000.–	=	25'000.–
2	x	10'000.–	=	20'000.–
1	x	20'000.–	=	20'000.–
1	x	77'777.–	=	77'777.–
<b>162'689</b>	<b>x</b>		<b>=</b>	<b>2'294'377.–</b>

\* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:  
z.B. Fr. 6.– + Fr. 18.– = Fr. 24.–

### Spielregeln

1. Klicken Sie nacheinander auf alle 25 «Tokyo Lights»-Felder. Je Feld erscheinen drei farbige Balken.
2. Pro Balken wird ein Stockwerk auf dem farblich übereinstimmenden Wolkenkratzer markiert.
3. Gelingt es Ihnen, alle 11 Stockwerke eines Wolkenkratzers zu markieren, so gewinnen Sie den zum Wolkenkratzer gehörenden Betrag.
4. Finden Sie bei den «Tokyo Lights»-Feldern das Symbol «Bonus» einmal, so gewinnen Sie sofort Fr. 77.–. Finden Sie das Bonus-Symbol zweimal, so gewinnen Sie sofort Fr. 777.–.





Mehrfachgewinne sind möglich.

# Spielreglement Online-Los «Tokyo Lights»

## Spielvorgänge

Um das Online-Los «Tokyo Lights» spielen zu können, müssen Sie gemäss Art. 3 «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» erfolgreich auf der Internet-Spiele-Plattform (ISP) der Swisslos registriert sein.

Sind Sie auf der ISP angemeldet, so können Sie mit Klick auf die Schaltfläche **Los kaufen** des Instruktionfensters ein Online-Los «Tokyo Lights» kaufen. Der Kaufbetrag wird direkt Ihrem Guthaben belastet und die Gewinne werden Ihnen gemäss Art. 30ff «Bedingungen für die Online-Teilnahme» gutgeschrieben. Sie können das Online-Los auch unangemeldet und kostenlos in einer vom Trefferplan her identischen Demoversion spielen. Dazu muss die Schaltfläche **Los kostenlos testen** angeklickt werden. Die Gewinne, die in der Demoversion erzielt werden, können nicht ausbezahlt werden.

Durch Anklicken des Symbols   können Sie sämtliche Soundeffekte zum Los an- und ausschalten.

## Weitere Bestimmungen

Das Online-Los-Produkt «Tokyo Lights» unterliegt überdies den Bestimmungen dieses Spielreglements, den «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» sowie den «Bedingungen für die Online-Teilnahme».

Im Falle von Widersprüchen gehen die nachfolgenden Bestimmungen vor.

Durch Anklicken des Feldes **Los kaufen** auf dem Button für das Online-Los-Produkt «Tokyo Lights» erscheint in einem Fenster ein Online-Los «Tokyo Lights» und die dazugehörigen Spielanweisungen. Der Kaufbetrag wird automatisch vom Wallet-Spielguthaben des Teilnehmers abgebucht.

Der Teilnehmer anerkennt, dass das ihm nach dem Zufallsprinzip vergebene Online-Los «Tokyo Lights» bereits vom interaktiven Spielsystem vorgeneriert wurde. Dies bedeutet, dass bereits vor dem Zeitpunkt des Kaufes jedes Online-Los mit einer eindeutigen Losnummer kodiert und das Ergebnis bzw. die Gewinnlose durch das interaktive Spielsystem anlässlich einer Ziehung vorbestimmt wurden. Die Losnummer erscheint im unteren Bereich des Fensters für das Online-Los; über das Ergebnis der Lotterie gibt einzig die Losnummer Auskunft.

Daraus ergibt sich, dass der Teilnehmer mit dem Kauf eines Online-Loses «Tokyo Lights» an einem Glücksspiel teilnimmt und dass weder die Geschicklichkeit, noch eine Entscheidung der Teilnehmer, noch die grafische Animation selbst über den Ausgang eines Spieles bestimmen.