

## Spielreglement für das virtuelle Los-Produkt «NUTS OF MONEY»



Beispiel: Gewinn Fr. 15.-



**NUTS OF MONEY** • Auflage: 400'000 • Preis: Fr. 5.-  
Auszahlungsquote: 65.00% • Trefferquote: 31.08%  
Plansumme: Fr. 2'000'000.-

|        |   |          |   |           |
|--------|---|----------|---|-----------|
| 60'000 | x | 5.-      | = | 300'000.- |
| 37'000 | x | 10.-     | = | 370'000.- |
| 15'000 | x | 15.-     | = | 225'000.- |
| 7'500  | x | 20.-     | = | 150'000.- |
| 3'000  | x | 25.-     | = | 75'000.-  |
| 1'500  | x | 50.-     | = | 75'000.-  |
| 200    | x | 100.-    | = | 20'000.-  |
| 100    | x | 250.-    | = | 25'000.-  |
| 10     | x | 1'000.-  | = | 10'000.-  |
| 1      | x | 50'000.- | = | 50'000.-  |

**124'311** x = **1'300'000.-**

### Spielregeln

• Verteilen Sie vor jeder Spielrunde alle Ihre Nüsse beliebig auf den drei Feldern. Benützen Sie dazu die entsprechenden Plus- und Minusbuttons.

• Wenn Sie die Nüsse verteilt haben, klicken Sie auf «Runde spielen».

Während einer Spielrunde sind folgende Situationen möglich:

- Das Eichhörnchen kommt vom Baum herunter und isst alle Nüsse in einem Feld.
- Es fällt mindestens eine Nuss vom Baum.
- Es passiert nichts.

• Die heruntergefallenen Nüsse werden zu Ihren Nüssen hinzugerechnet. Die Nüsse, die das Eichhörnchen isst, werden Ihnen abgezogen.

• In der Preistabelle wird fortlaufend Ihre Anzahl an Nüssen sowie der dazugehörige Gewinnbetrag angezeigt.



• Nach drei Runden ist das Spiel beendet. Sie haben gewonnen, wenn Sie nach drei Runden 9 oder mehr Nüsse gesammelt haben.

# Spielreglement für das virtuelle Los-Produkt «NUTS OF MONEY»

## Spielvorgänge

Um das virtuelle Los-Produkt «NUTS OF MONEY» spielen zu können, müssen Sie gemäss Art. 3 „Allgemeine Bedingungen für die Teilnahme an virtuellen Loslotterien“ (Teilnahmebedingungen „Virtuelle Lose“) erfolgreich auf der Internet-Spiele-Plattform (ISP) der Swisslos registriert sein.

Sind Sie auf der ISP angemeldet, so können Sie mit Klick auf die Schaltfläche **LOS KAUFEN** des Instruktionfensters ein Lotterielos «NUTS OF MONEY» kaufen. Der Kaufbetrag wird direkt Ihrem Guthaben belastet und die Gewinne werden Ihnen gemäss Art. 30ff „Bedingungen für die Teilnahme über die Internet-Spiel-Plattform“ (Teilnahmebedingungen „Internet-Spiele“) gutgeschrieben. Sie können das Los auch unangemeldet und kostenlos in einer vom Trefferplan her identischen Demoversion spielen. Dazu muss die Schaltfläche **LOS TESTEN** angeklickt werden. Die Gewinne, die in der Demoversion erzielt werden, können nicht ausbezahlt werden.

Durch Anklicken des Symbols   können Sie sämtliche Soundeffekte zum Los an- und ausschalten.

## Weitere Bestimmungen

Das virtuelle Los-Produkt «NUTS OF MONEY» unterliegt überdies den Bestimmungen dieses Spielreglements, den „Allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an virtuellen Loslotterien“ sowie den „Bedingungen für die Teilnahme über die Internet-Spiel-Plattform“.

Im Falle von Widersprüchen gehen die nachfolgenden Bestimmungen vor.

Durch Anklicken des Feldes **LOS KAUFEN** auf dem Button für das virtuelle Los-Produkt «NUTS OF MONEY» erscheint in einem Fenster ein virtuelles Los «NUTS OF MONEY» und die dazugehörigen Spielinstruktionen. Der Kaufbetrag wird automatisch vom Wallet-Spielguthaben des Teilnehmers abgezogen.

Der Teilnehmer anerkennt, dass das ihm nach dem Zufallsprinzip vergebene virtuelle Los «NUTS OF MONEY» bereits vom interaktiven Spielsystem vorgegeneriert wurde. Dies bedeutet, dass bereits vor dem Zeitpunkt des Kaufes jedes virtuelle Los mit einer eindeutigen Losnummer kodiert und das Ergebnis bzw. die Gewinnlose durch das interaktive Spielsystem anlässlich einer Ziehung vorbestimmt wurden. Die Losnummer erscheint im unteren Bereich des Fensters für das virtuelle Los; über das Ergebnis der Lotterie gibt einzig die Losnummer Auskunft.

Daraus ergibt sich, dass der Teilnehmer mit dem Kauf eines virtuellen Loses «NUTS OF MONEY» an einem Glücksspiel teilnimmt und dass weder die Geschicklichkeit, noch eine Entscheidung der Teilnehmer, noch die grafische Animation selbst über den Ausgang eines Spieles bestimmen.