

Spiel-Reglement Super Derby

No. 486

Fr. 3.- **SUPER DERBY**
GEWINNEN SIE BIS ZU FR. 30'000.-

IHRE WETTE 1. Platz 2. Platz 3. Platz

RESULTATE 1. Platz 2. Platz 3. Platz GEORDNET UNGEORDNET

RENNEN 1 [Horse] [Horse] [Horse] GEWINN GEWINN

RENNEN 2 [Horse] [Horse] [Horse] GEWINN GEWINN

RENNEN 3 [Horse] [Horse] [Horse] GEWINN GEWINN

RENNEN 4 [Horse] [Horse] [Horse] GEWINN GEWINN

1. Rubbeln Sie IHRE WETTE auf.
 2. Vergleichen Sie diese mit den RESULTATEN von jedem der 4 Rennen.
 3. Wenn Sie IHRE WETTE in GEORDNETER oder UNGEORDNETER Reihenfolge innerhalb eines Rennens wiederfinden, dann gewinnen Sie den Betrag des entsprechenden Feldes GEWINN.

SWISSLOS

UNGÜLTIG WENN AUFGERUBBELT O NULO SE GRATTATO D / NUL SI DÉCOUVERT D 486 00001-01 UNGÜLTIG WENN AUFGERUBBELT L NULO SE GRATTATO L / NUL SI DÉCOUVERT L

Super Derby • Auflage: 600'000 • Preis: Fr. 3.-
 Auszahlungsquote: 53.19% • Trefferquote: 28.87%
 Plansumme: Fr. 1'800'000
 Letzter Verkaufstermin 31.05.2011

70'000	x	3.-	=	210'000.-
50'000	x	5.-	=	250'000.-
* 25'000	x	6.-	=	150'000.-
10'000	x	8.-	=	80'000.-
5'000	x	9.-	=	45'000.-
5'000	x	10.-	=	50'000.-
2'000	x	11.-	=	22'000.-
2'000	x	12.-	=	24'000.-
1'000	x	13.-	=	13'000.-
500	x	15.-	=	7'500.-
500	x	16.-	=	8'000.-
1'000	x	20.-	=	20'000.-
500	x	23.-	=	11'500.-
500	x	25.-	=	12'500.-
200	x	50.-	=	10'000.-
10	x	200.-	=	2'000.-
2	x	1'000.-	=	2'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	30'000.-	=	30'000.-

173'214 x = 957'500.-

* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:
 z.B. Fr. 10.- + Fr. 10.- + 5.- = Fr. 25.-

Beispiel: Gewinn Fr. 10.-

Fr. 3.- **SUPER DERBY**
GEWINNEN SIE BIS ZU FR. 30'000.-

IHRE WETTE 1. Platz 5 2. Platz 6 3. Platz 9

RESULTATE 1. Platz 2. Platz 3. Platz GEORDNET UNGEORDNET

RENNEN 1 [1] [6] [7] 1000.- MILLE 50.- CINQUANTE

RENNEN 2 [7] [8] [1] 3000.- TRENTMILLE 20.- VINGT

RENNEN 3 [9] [5] [6] 1000.- MILLE 10.- DIX

RENNEN 4 [6] [1] [5] 50.- CINQUANTE 10.- DIX

1. Rubbeln Sie IHRE WETTE auf.
 2. Vergleichen Sie diese mit den RESULTATEN von jedem der 4 Rennen.
 3. Wenn Sie IHRE WETTE in GEORDNETER oder UNGEORDNETER Reihenfolge innerhalb eines Rennens wiederfinden, dann gewinnen Sie den Betrag des entsprechenden Feldes GEWINN.

SWISSLOS

UNGÜLTIG WENN AUFGERUBBELT D NULO SE GRATTATO D / NUL SI DÉCOUVERT D 486 00001-01 UNGÜLTIG WENN AUFGERUBBELT L NULO SE GRATTATO L / NUL SI DÉCOUVERT L

Spielregeln

1. Rubbeln Sie «Ihre Wette» auf.
2. Vergleichen Sie diese mit den Resultaten von jedem der 4 Rennen.
3. Wenn Sie «Ihre Wette» in geordneter oder ungeordneter Reihenfolge innerhalb eines Rennens wiederfinden, dann gewinnen Sie den Betrag des entsprechenden Feldes «Gewinn».