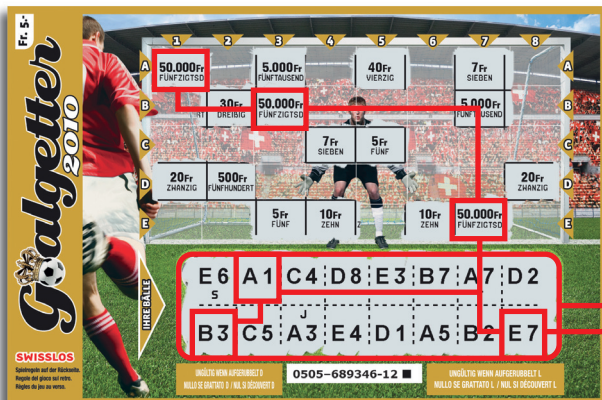


Spiel-Reglement Goalgetter 2010

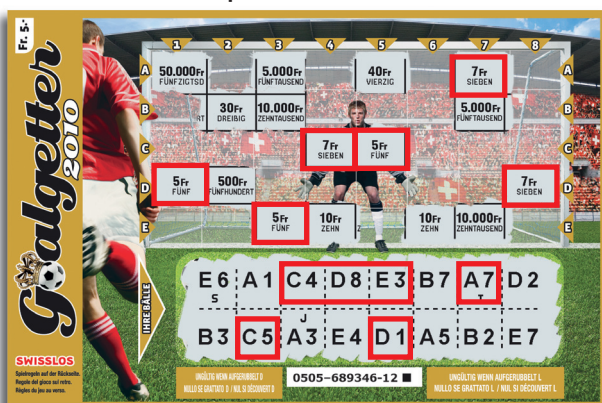
No. 505



Beispiel: Gewinn Fr. 50'000.-



Beispiel: Gewinn Fr. 12.-



Goalgetter 2010 • Auflage: 400'000 • Preis: Fr. 5.-
Auszahlungsquote: 55.05% • Trefferquote: 28.05%
Plansumme: Fr. 2'000'000.-
Letzter Verkaufstermin 30.09.2011

60'000	x	5.-	=	300'000.-
22'000	x	7.-	=	154'000.-
15'000	x	10.-	=	150'000.-
* 4'000	x	12.-	=	48'000.-
2'000	x	14.-	=	28'000.-
1'000	x	17.-	=	17'000.-
3'000	x	20.-	=	60'000.-
2'000	x	30.-	=	60'000.-
1'000	x	40.-	=	40'000.-
2'000	x	50.-	=	100'000.-
150	x	200.-	=	30'000.-
28	x	500.-	=	14'000.-
20	x	1'000.-	=	20'000.-
4	x	5'000.-	=	20'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	50'000.-	=	50'000.-

112'204 x = 1'101'000.-

* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:
z.B. Fr. 5.- + Fr. 7.- = Fr. 12.-

Spielregeln

1. Rubbeln Sie «Ihre Bälle» auf. Unter jedem Ball finden Sie die Koordinaten für ein Feld im Fussballtor.
2. Rubbeln Sie die übereinstimmenden Koordinaten im Fussballtor auf.
3. Gelingt es Ihnen 3 gleiche Beträge im Fussballtor aufzurubbeln, so gewinnen Sie diesen Betrag 1-mal.

Beachte:

Mehrfachgewinne sind möglich.